



**CIRCLE L
SUMMER COWBOY DAYS**

PATTERN

DONNERSTAG, 03.09.2026



WWW.CIRCLE-L.DE



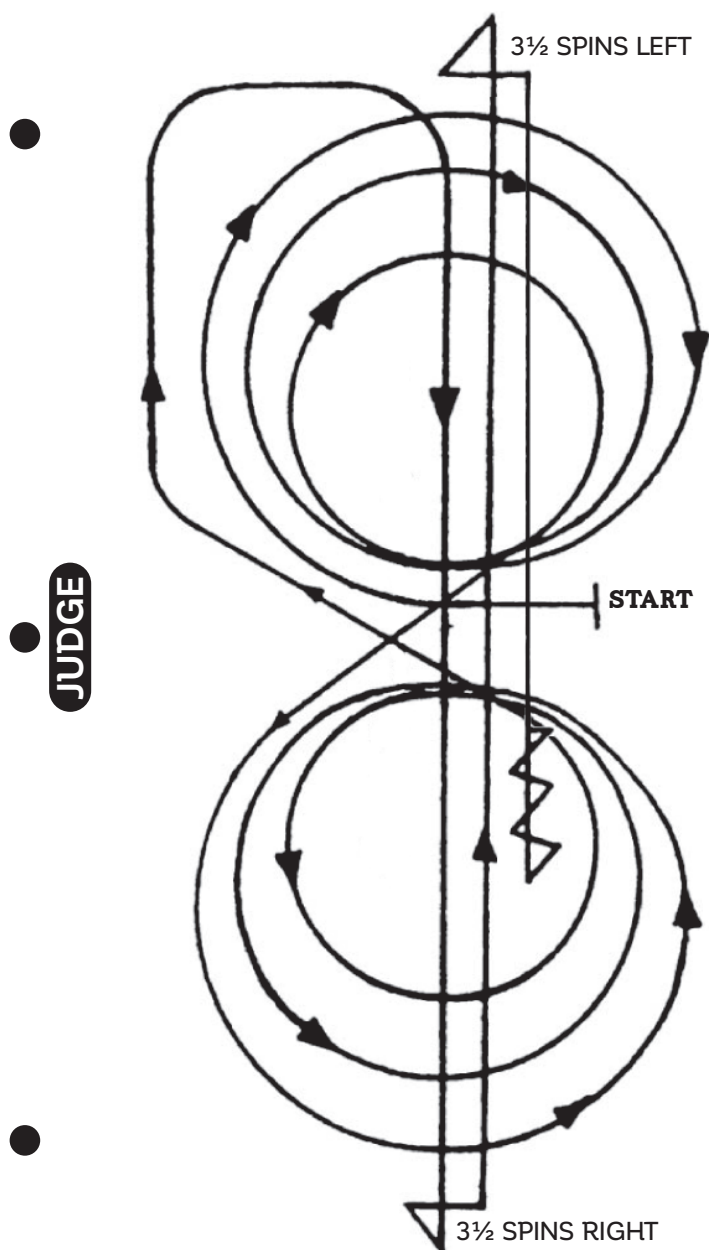
**INGENIEURBÜRO
BERGMANN
+TURNER**
BERATUNG • STATIK • PLANUNG

Donnerstag, 03.09.2026	Pattern
CL01 - Working Cowhorse rasseoffen	NRCHA 3
NRCHA Non Pro Bridle / Inter. Non Pro Bridle / L1 Non Pro Bridle	NRCHA 3
NRCHA Open Bridle / Inter. Open Bridle / Limit. Open Bridle	NRCHA 3
CL02 – Boxing	NRCHA 3
NRCHA Youth Boxing	NRCHA 3
CL04 – rasseoffene Any Horse Any Bit Reining Open	EWU 2
Vorlauf Bergmann & Turner Ranch Riding	Vorlauf

Freitag, 04.09.2026	
NRCHA Open pre Derby	NRCHA 1
NRCHA Non Pro pre Derby	NRCHA 1
CL05– Box Drive Box	NRCHA 1
CL16 - Working Cowhorse Rasseoffen	NRCHA 1
NRCHA Open Two Rein / Inter. Open Two Rein / Limit. Open Two Rein	NRCHA 1
NRCHA Non Pro Boxing	NRCHA 1
Ranch Trail Open	Ranch Trail
Ranch Trail Amateur	Ranch Trail
Ranch Trail Youth	Ranch Trail
CL06 - Einsteiger Reining	EWU 6
CL07 - Rasseoffene Reining Open	EWU 8
CL08 - Rasseoffene Reining Non Pro	EWU 6
CL09 - Einsteiger Ranch Riding	EWU 35
CL10 –Ranch Riding	EWU 31
Finale Rasseoffene Bergmann & Turner Ranch Riding	Finalpattern

Samstag, 05.09.2026	
NRCHA Open Bridle Spectacular	NRCHA 8
NRCHA Non Pro Bridle Spectacular	NRCHA 8
NRCHA Non Pro Hackamore	NRCHA 8
NRCHA Open Hackamore / Inter. Open Hackamore / Limit. Open Hackamore	NRCHA 8
Ranch Riding Amateur (Ranch Cup)	EWU 1
Ranch Riding Youth (Ranch Cup)	EWU 1
Ranch Riding Open (Ranch Cup)	EWU 1
CL12 - Einsteiger Reining	EWU 4
CL13 - Rasseoffene Reining Open	EWU 1
CL14 - Rasseoffene Reining Non Pro	EWU 6
CL15 - Einsteiger Ranch Riding	EWU 32

PATTERN 3

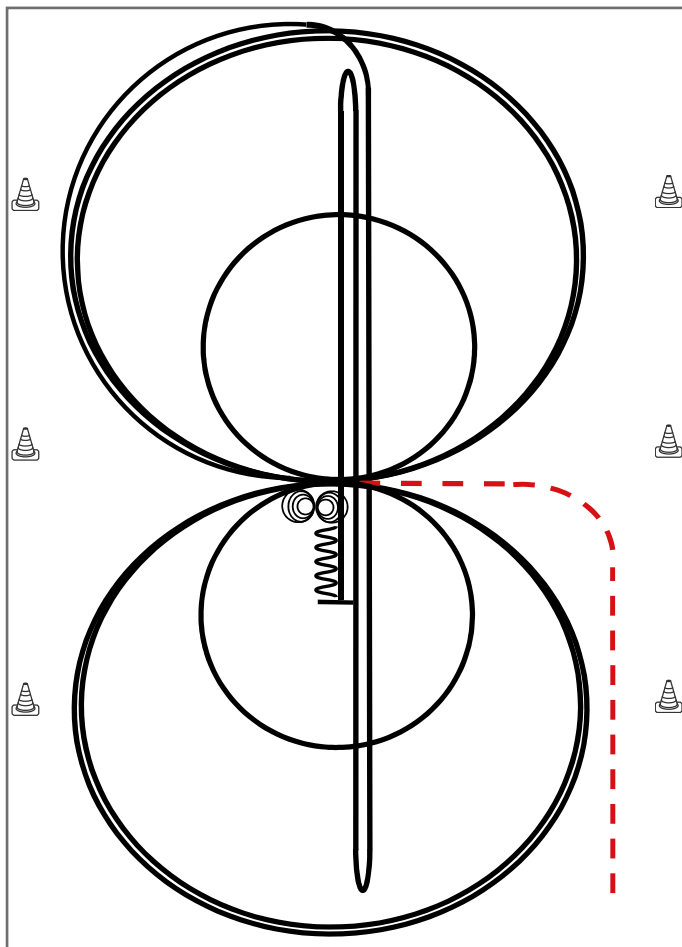


Trot to center of arena, stop. Start pattern facing towards judge.

1. Begin on right lead complete three circles to right, two large fast circles followed by one small and slow circle, change to left lead.
2. Complete three circles to left, two large fast circles followed by one small and slow circle. Change to right lead.
3. Continue loping around end of arena without breaking gait. Run up center of arena to far end past the end marker and come to a sliding stop.
4. Complete $3\frac{1}{2}$ spins to the right.
5. Run up center of arena past the end marker, and come to a sliding stop.
6. Complete $3\frac{1}{2}$ spins to the left.
7. Run back to middle of the arena past the center marker and come to a sliding stop. Back at least 10 feet in a straight line. Hesitate to complete pattern.

*This pattern may be used as a lope in pattern, please refer to rule 20.6.

Reining Pattern 2



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 2) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 3) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 4) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 5) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 6) 4 Spins rechts, Verharren
- 7) 4 Spins links, Verharren

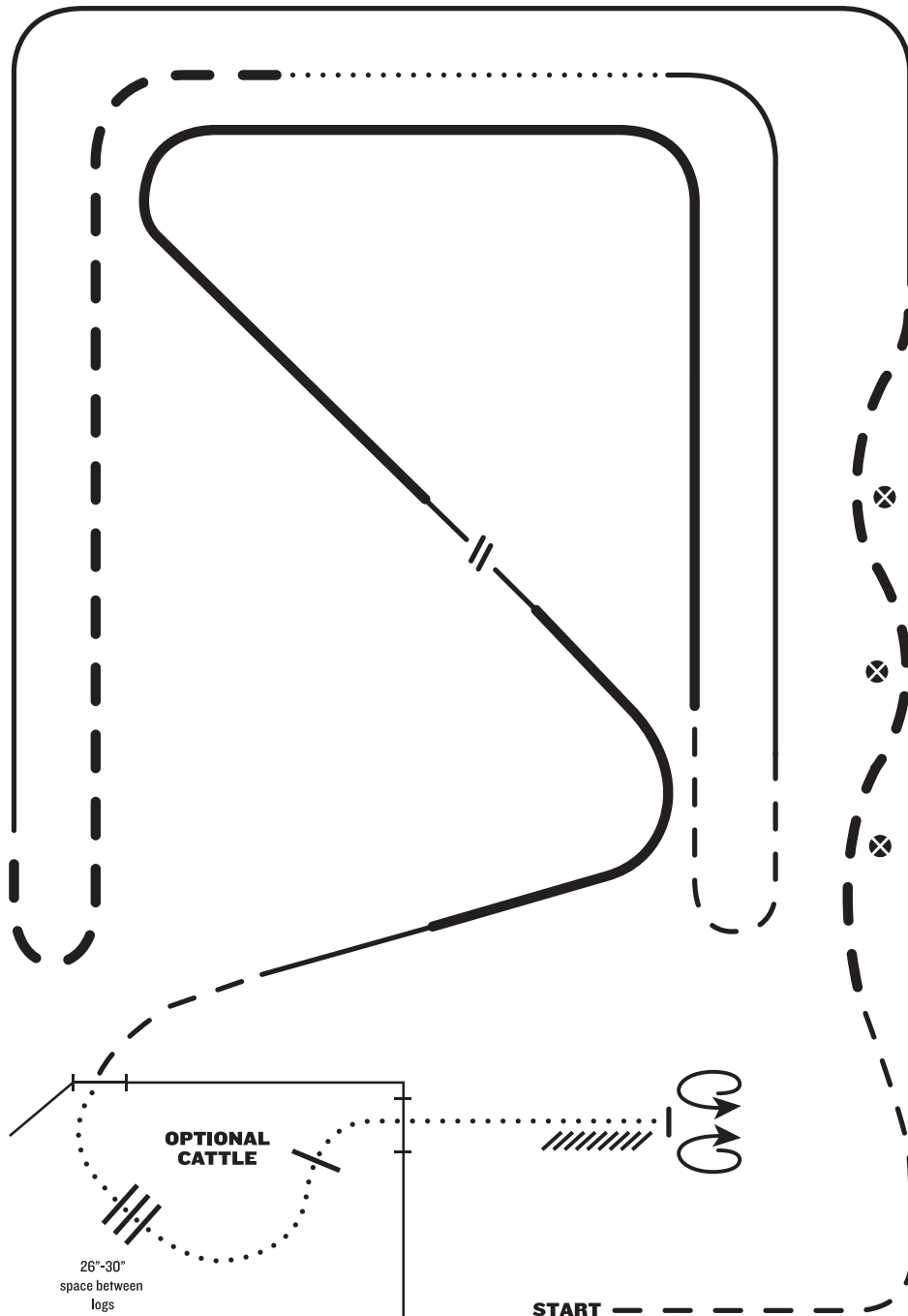
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

Vorlauf Bergmann & Turner Ranch Riding

LEGEND

.....	Walk
....	Extended Walk
- - -	Trot
- - -	Extended Trot
— — —	Lope
— — —	Extended Lope
////	Back
//	Lead Change



1. Trot
2. Extended trot
3. Lope left lead
4. Extended trot
5. Walk
6. Lope right lead
7. Trot
8. Extended lope left lead
9. Collect lope, change leads (simple or flying), extended lope right lead, collect lope
10. Trot
11. Left hand push gate into pen
12. Walk over logs
13. Right hand push gate out of pen
14. Walk
15. Stop, 360° turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)
16. Back

Note: The drawn description of this pattern is only intended for the general depiction of the pattern. Exhibitors should utilize the arena space to best exhibit their horses.



**CIRCLE L
SUMMER COWBOY DAYS**

PATTERN

FREITAG, 04.09.2026

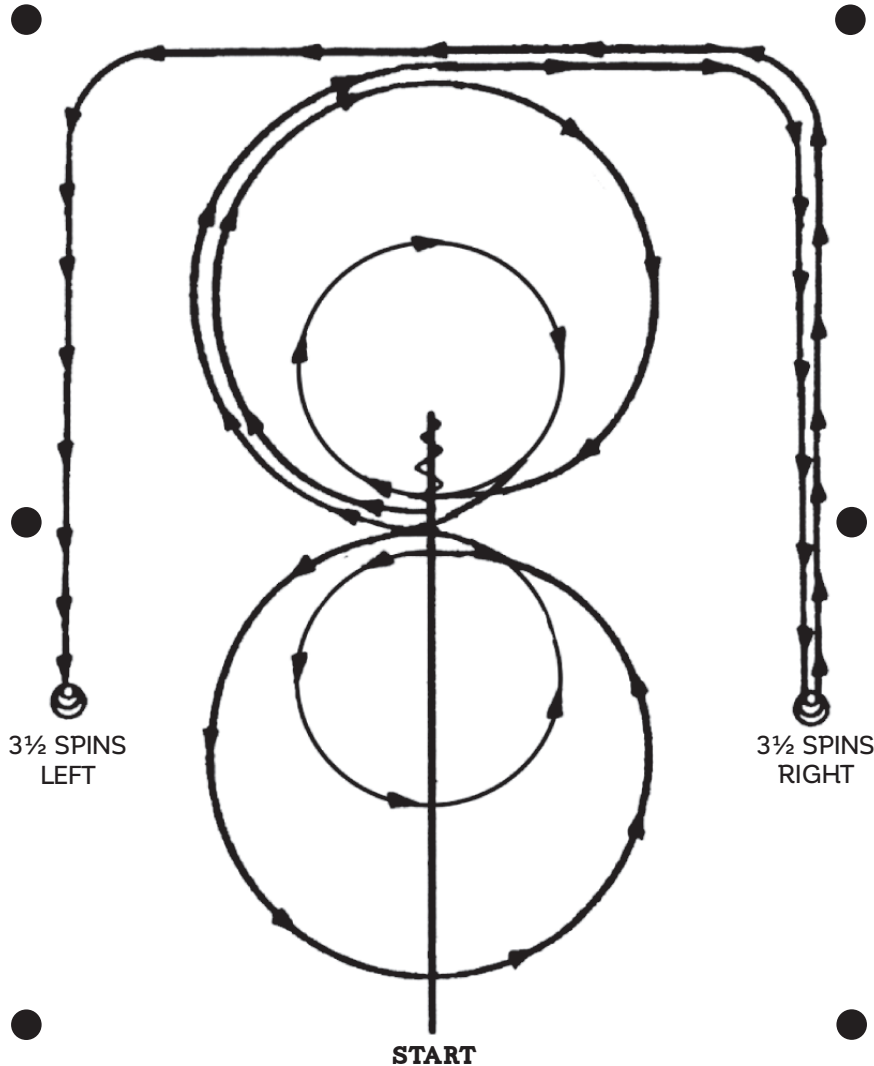


WWW.CIRCLE-L.DE



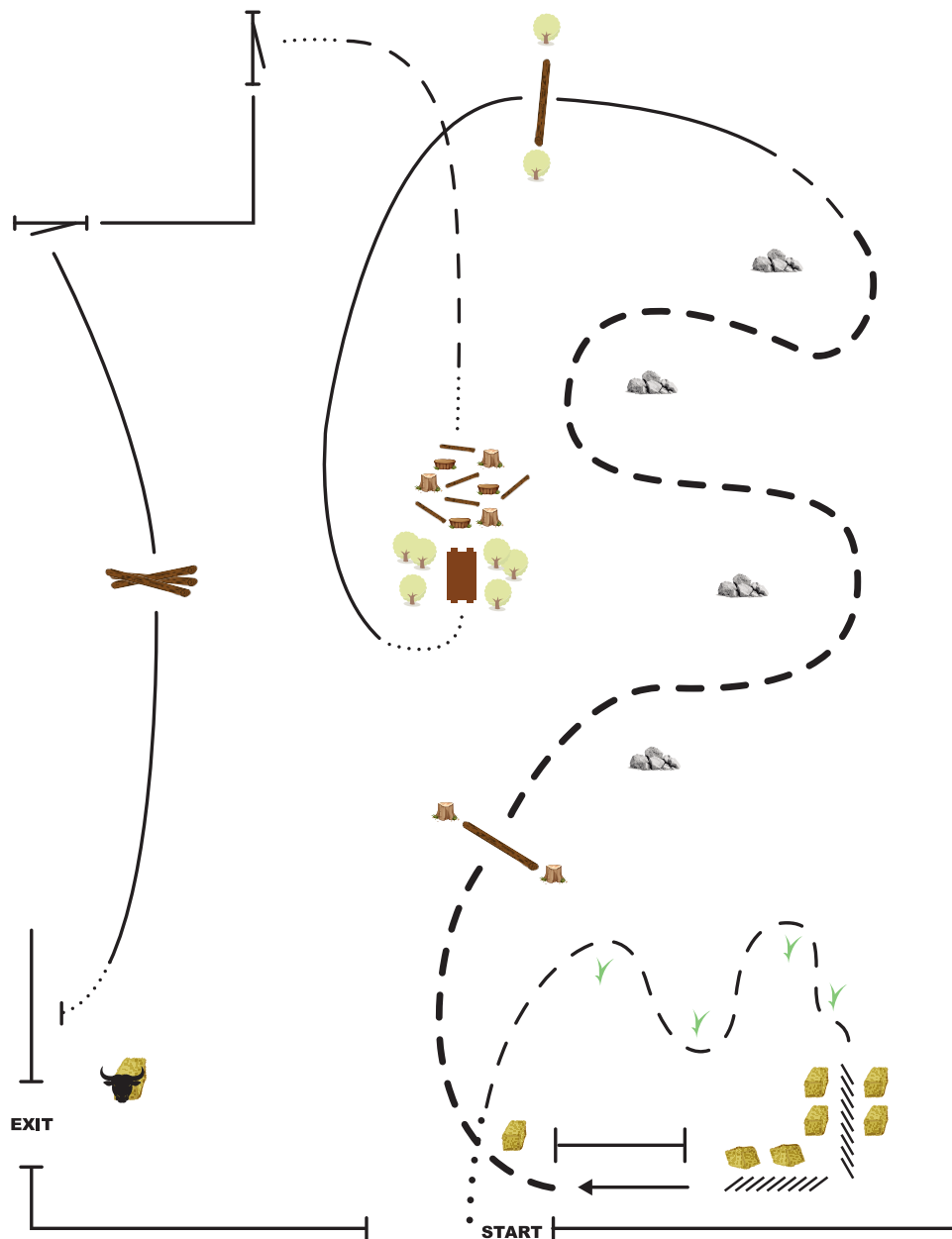
**INGENIEURBÜRO
BERGMANN
+TURNER**
Beratung • Statik • Planung

PATTERN 1



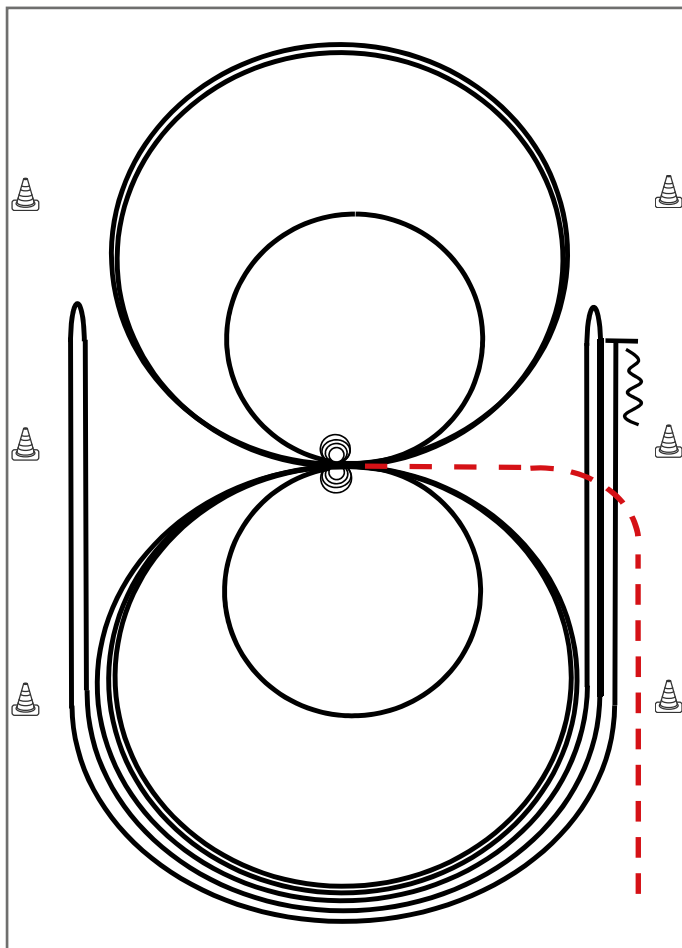
1. Start at end of arena. Run down middle past center marker to a sliding stop. Back at least 10 feet to center. $\frac{1}{4}$ turn left.
2. Beginning on the right lead, complete 2 circles to the right. The first one large and fast, the second small and slow. Change leads at the center of arena.
3. Complete 2 circles to the left. The first circle large and fast, the second circle small and slow. Change leads at the center of arena.
4. Continue around end of arena without breaking gait or changing leads, run down the side (approximately 20 feet from fence) past center marker and come to a sliding stop.
5. Complete $3\frac{1}{2}$ spins to the right.
6. Continue back down side and end of arena to other side (approximately 20 feet from fence) go past center marker and come to a sliding stop.
7. Complete $3\frac{1}{2}$ spins to the left. Hesitate to complete pattern.

Ranch Trail



1. Extended walk towards windmill, trot serpentine
2. Back 'L' between bales
3. Sidepass along hitch rail (either direction), unwrap lead rope from rail, then rewrap
4. Extended trot over log and through rocks/flowers
5. Lope left lead over log, walk
6. Walk over bridge and at least 3 logs
7. Trot to cattle pen, walk, work gate into pen, walk through pen, work gate out of pen
8. Lope right lead over large log, walk
9. Rope dummy (maximum 2 attempts), exhibitors may bring their own rope or use the rope provided Pattern is complete, exit at walk or trot

Reining Pattern 6



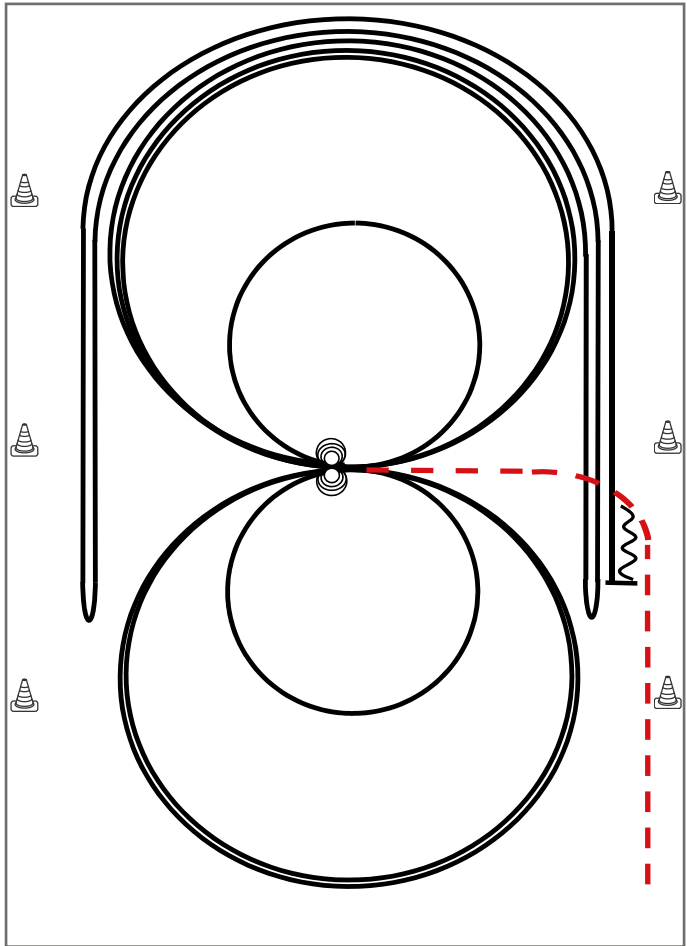
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Reining Pattern 8



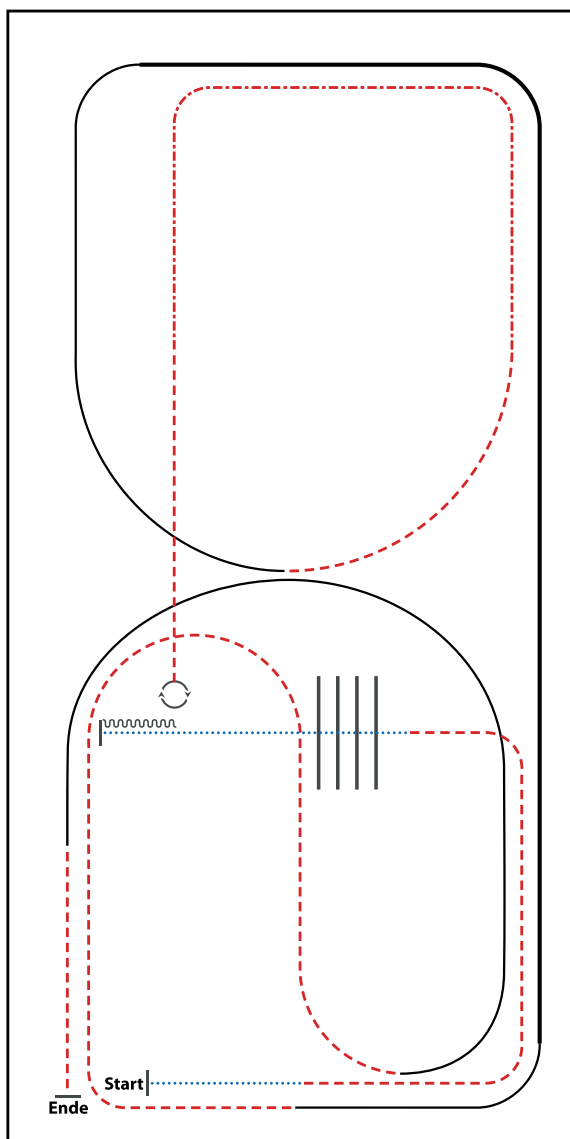
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

- | | |
|--------------------------------|---|
| WALK (SCHRITT) |  |
| EXTENDED WALK |  |
| JOG/TROT (TRAB) |  |
| EXTENDED TROT |  |
| LOPE (GALOPP) |  |
| EXTENDED LOPE |  |
| BACK UP (RÜCKWÄRTS) |  |
| LEAD CHANGE
(GALOPPWECHSEL) |  |
| TURN (DREHUNG) |  |



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK OVER, WALK
- 4) STOP, BACK UP, 90° TURN RIGHT
- 5) TROT, EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	↻
ERSTE WESTERNREITER	=====
UNION	=====
PROGRESSIVREITER WESTERNREITER	=====

- 1) EXTENDED TROT CORNER
- 2) STOP, 2 ¼ TURN LEFT
- 3) WALK, EXTENDED WALK
- 4) TROT, TWO TRACK RIGHT
- 5) LOPE RL, LOPE OVER
- 6) EXTENDED LOPE RL, COLLECTED LOPE RL
- 7) STOP, BACK UP
- 8) 2 ¼ TURN RIGHT
- 9) LOPE RL CORNERS
- 10) CHANGE LEADS, LOPE LL CORNERS
- 11) CHANGE LEADS, LOPE RL
- 12) TROT, TWO TRACK LEFT
- 13) EXTENDED TROT, TROT
- 14) WALK, WALK OVER, WALK OUT



**CIRCLE L
SUMMER COWBOY DAYS**

PATTERN

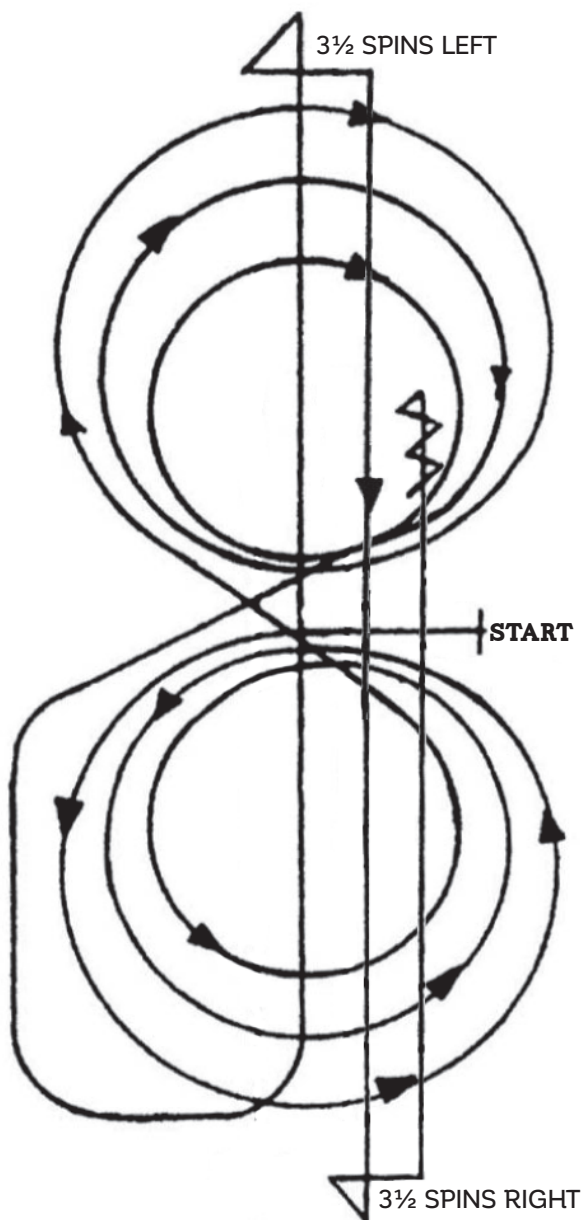
SAMSTAG, 05.09.2026



WWW.CIRCLE-L.DE



INGENIEURBÜRO
**BERGMANN
+TURNER**
Beratung • Statik • Planung

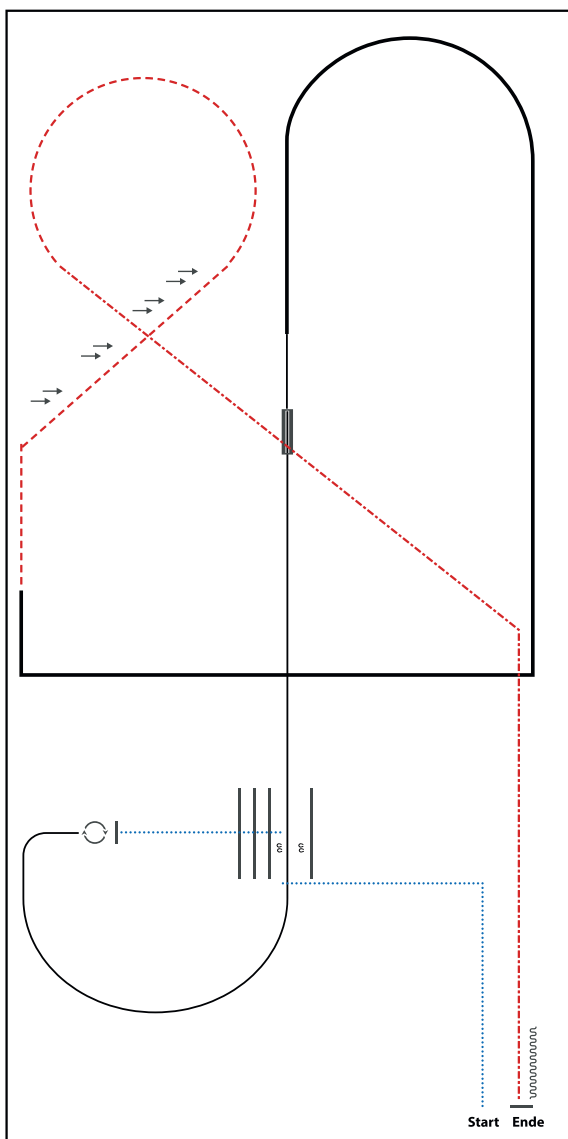


JUDGE

Trot to center of arena, stop. Start pattern facing towards judge.

1. Beginning on the left lead complete three circles; two large and fast circles, then one small and slow circle. Change leads to the right.
2. Complete three circles to the right, two large and fast circles, then one small and slow circle. Change leads to left.
3. Continue around end of arena without breaking gait or changing leads, run down center of arena past end marker come to square sliding stop.
4. Complete $3\frac{1}{2}$ spins to the left.
5. Run down center of arena past end marker come to square sliding stop.
6. Complete $3\frac{1}{2}$ spins to the right.
7. Run down center of arena past center marker come to square sliding stop. Back up at least 10 feet. Hesitate to complete pattern.

*This pattern may be used as a lope in pattern, please refer to rule 20.6.

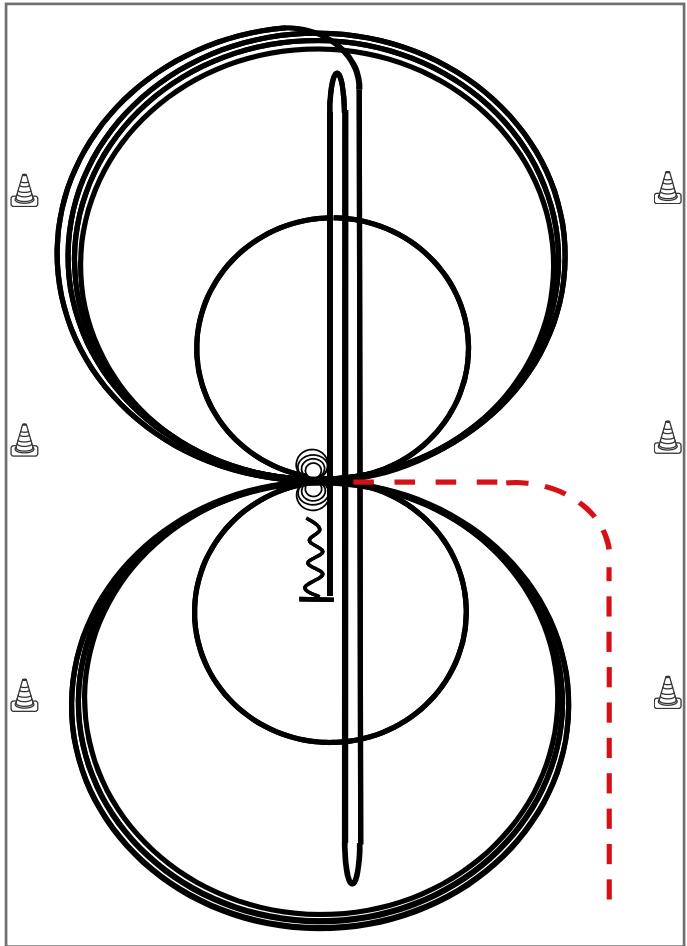


- 1) WALK CORNER
- 2) SIDEPASS RIGHT, WALK OVER
- 3) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 4) LOPE (LL)
- 5) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING), LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE CORNERS
- 8) TROT, TWO TRACK RIGHT
- 9) TROT
- 10) EXTENDED TROT
- 11) STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	
TURN (DREHUNG)	

ERSTE WESTERNREITER UNION PROGRESSIVEMANAGEMENT WESTERNREITEN

Reining Pattern 4



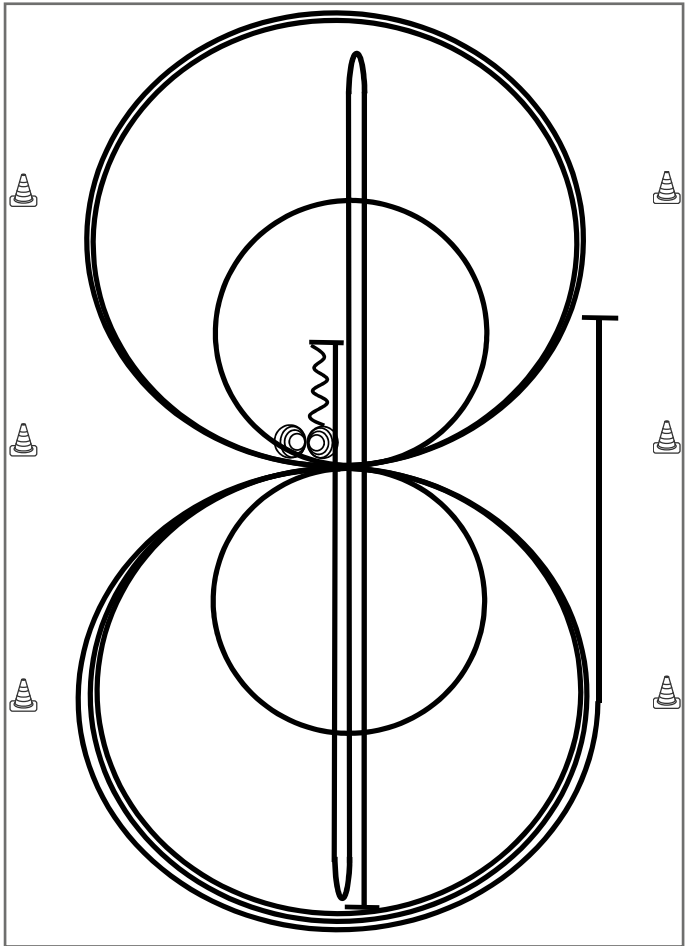
Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 2) 4 Spins rechts, Verharren
 - 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
 - 4) 4 Spins **links**, Verharren
 - 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
 - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
 - 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
 - 8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	----
Galopp	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining Pattern 1



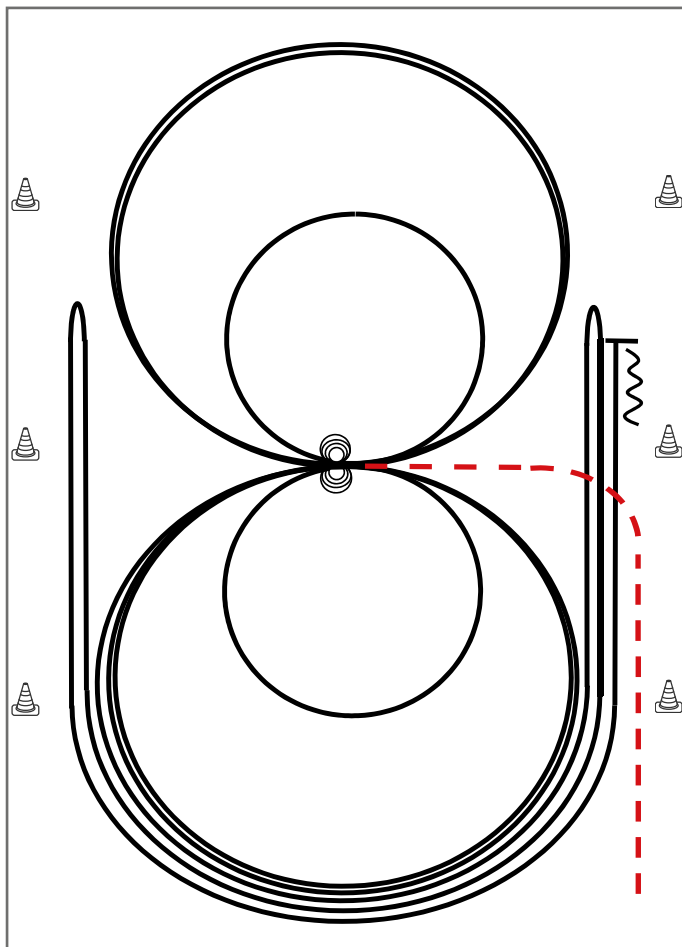
Reining

- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 2) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 3) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 4 1/4 Spins **links**, Verharren
- 6) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 7) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	〰〰〰

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6

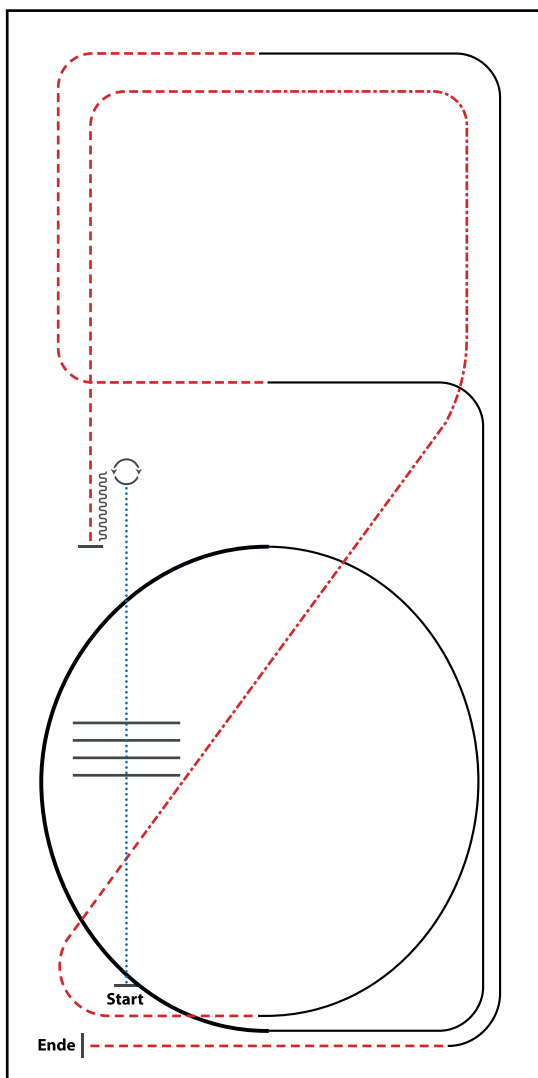


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W



- 1) WALK
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) STOP, TURN 360° (LEFT OR RIGHT)
- 4) BACK UP
- 5) TROT
- 6) EXTENDED TROT, TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
- 9) TROT
- 10) LOPE (RL)
- 11) TROT, STOP

WALK (SCHRITT)	
EXTENDED WALK	
JOG/TROT (TRAB)	
EXTENDED TROT	
LOPE (GALOPP)	
EXTENDED LOPE	
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⤵
ERSTE WESTERNREITER	
UNION	
PROFESSORFÖRDERUNG WESTERNREITER	